

PlayStation
BLUE BREAKER
ブルーブレイカー
笑顔の約束
SARERU SEKAI.
HAMSTER
HuneX
Major wave

この度は、「ブルーブレイカー ～笑顔の約束～」をお買い上げ頂き、誠に有り難うございます。
ゲームを始める前に、この解説書を必ずお読みください。商品の内容には万全の注意を払っておりますが、
万一誤作動等を起こすような場合がございましたらおそれいりますが弊社まで御一報ください。
なお、ゲーム内容や裏技についての御質問にはお答えできませんので予め御了承ください。

お問い合わせ先
株式会社ハムスター　〒154-0012　東京都世田谷区駒沢2-11-5
FAX : 03-5432-6446　E-mail : support@hamster.co.jp
サポート情報・新作情報はホームページでもご覧いただけます。
URL : http://www.hamster.co.jp/

人里離れた辺境に住む親子がいた。
その家には、決まった年齢を迎えると旅に出て、
期間中に結婚相手を探し出し、
家に連れ帰らなければならないという慣習があった。
そして、とうとうケインにもその日が来た。
ケインの父ディーザは彼に一人の女性を紹介する。
彼女の名はアーシャ、神官見習いであった。
ディーザは奇妙な腕輪をケインに渡し、
旅に出るついでに途中にある祠へ納めてこいと言う。
ケインは家に代々伝わる名剣「凍牙」を携え、
アーシャと二人旅立つ。
祠に辿り着いた二人がディーザから預かった腕輪を
祠へ納めた途端、
轟音と共に辺りが崩れ出した。
呆然としているケインにアーシャが言う。
「伝説の魔王「ダークロード」の封印が解けた」と…
困惑するケイン、真相を知るアーシャ、蘇った魔王。
今、ケインの波乱に満ちた冒険が始まる……

contents

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only　プレイヤー 1人　メモリーカード 2~13ブロック

SLPM 66646

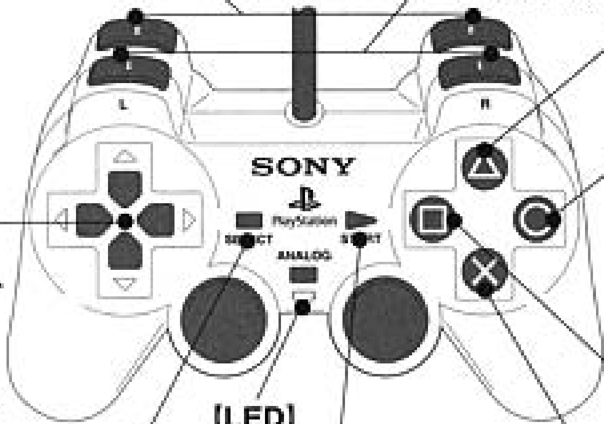
1 コントローラの使い方

アナログコントローラ

【R2ボタン/L2ボタン】
×ボタンと同じ操作を行うことができます。

【R1ボタン/L1ボタン】
○ボタンと同じ操作を行うことができます。

【△ボタン】
●オート移動を行います。



【方向キー】
●キャラクターの移動
(2回続けて押すとオート移動)、
●各種コマンドの選択
●ページの切替え
●宝箱を開ける
などの操作を行います。

【○ボタン】
●メッセージ送り、
●通常コマンドの呼び出し
●戦闘コマンドの呼び出し
●各種コマンドの決定
を行います。

【□ボタン】
魔法陣を探します。

【LED】

【セレクトボタン】
メッセージ送りカーソルが表示の時、音声のON/OFFを切り替えます。

【スタートボタン】
コントローラのタイプを切替えます。
➡P.2参照

【×ボタン】
●メッセージ送り、
●各種コマンドのキャンセル
を行います。

Look!
コントローラでも操作方法は同じです。
デジタルモード（LED消灯）のみ使用できます。
セレクトボタンを押しながらスタートボタンを押すと、リセットになります。

2 ゲームの始め方

オープニング終了後、タイトル画面が表示されます。タイトル画面のコマンドから、
方向キーの上下で「初めから」「続きから」「コンフィグ」「オプション」のいずれかを選び、
○ボタンで決定します。



ゲームスタート

[初めから]

新しくゲームを始めます。プロローグデモ中に「守護者」の選択がありますので、方向キーで選んで○ボタンで決定します。

P.10参照



[続きから]

これまでにセーブしたデータから続きを始めます。セーブデータファイルが表示されますので、方向キーでファイルを選び、○ボタンで決定します。

コンフィグ

プレイ環境の設定を変更します。方向キーの上下で変更したい項目を選び、左右で変更します。



キーコンフィグ		コントローラの操作を切替え・選択できる
サウンド	ステレオ	サウンド全般をステレオで出力する
	モノラル	サウンド全般をモノラルで出力する
音声	ON	常に音声を出力する
	OFF	常に音声を出力しない
BGM	ON	常にBGMを出力する
	OFF	常にBGMを出力しない
音声スキップ	ON	音声がONの場合に、そのメッセージ上の音声のみを消去できる
	OFF	音声をスキップしない
ウィンドウ模様		画面下のメッセージウィンドウの模様を選択できる
アイテム一覧		登場・入手したアイテムをチェックできる

【キーコンフィグ】



キーコンフィグでは操作パターンを選んで登録することができます。
「タイプⅠ」の操作パターンを方向キーの上下により選択、○ボタンで決定します。
次に「タイプⅡ」を同様に決定します。
各操作パターンにおけるボタン使用は、方向キーの左右で「戦闘」「コマンド」「移動」を変更して確認ができます。

【操作パターン】

両手方向キー使用	方向キー、各ボタンを使用し、戦闘コマンド(アイコン)を選択、○ボタンで決定することができます。
両手ショートカットキー使用	方向キー、各ボタンを使用し、戦闘コマンド(アイコン)中のキャラクター選択を各ボタンで直接決定することができます。
両手左右キー反転	両手方向キー使用の操作で、方向キーと各ボタンの使用を左右逆にすることができます。
片手方向キー使用	方向キーと各ボタンの使用を同じにし、戦闘コマンド(アイコン)を方向キー(または各ボタン)で選択、L1ボタン(R1ボタン)で決定、L2ボタン(R2ボタン)でキャンセルすることができます。
片手ショートカットキー使用	方向キーと各ボタンの使用を同じにし、戦闘コマンド(アイコン)の選択範囲をL1、L2ボタン（R1、R2ボタン）で決め、方向キー(各ボタン)で直接決定することができます。

Look! 片手操作は便利ですが、少し慣れが必要かも知れません。

【アイテム一覧】



L1／R1ボタン（決定）で1～3のページを切替え、方向キーでカーソルをアイテムに合わせると、アイテム名と説明を見ることができます。

Look! アイテムの中には非常に出現しにくい物もあります。

オプション

プレイの想い出となる楽しいコーナーです。ぜひお楽しみ下さい。



【回想】

［回想］

今までに見たアニメデモを見ることができます。見たいアニメを方向キーの上下で選び、○ボタンで決定します。

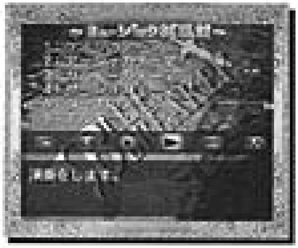
［技］

今までに修得した技の説明を見ることができます。方向キー上下で選びます。

［プロフィール］

登場したキャラクターの紹介を見ることができます。方向キーの左右でページ変更を行います。

【ミュージック試聴館】（ゲームクリア後）



方向キー上下で、表示されている曲リストから曲を選択します。
方向キー左右で、操作アイコンを選択し、○ボタンで決定します。
×ボタンで終了します。

▶	演奏	選択された曲を演奏します。
■	停止	演奏している曲を停止します。
	リピート	演奏を繰り返します。
	フェードアウト	演奏している曲を徐々に音量を下げて停止します。
	プログラム	演奏順を決定。決定すると選択された曲のNo.がメッセージ欄に表示され、演奏順が決定されます。×ボタンで1曲前を取り消すことができます。演奏アイコン決定で演奏を始めます。
	ランダム	順不同に演奏します。決定した後、演奏アイコン決定で演奏を始めます。

Look! この他にも、声優さんの話が聞けるフリートークのコーナーがあります。ゲームをクリアしたらすぐにチェックだっ！

3 ゲームの目的と進め方

ゲームの目的



このゲームは、プレイヤーであるあなたが主人公「ケイン」となって様々な人と出会い、最終的に一人の女性を結婚相手にすることが目的です。
しかし冒頭でケインは心ならずも魔王を復活させてしまいます。
結婚相手を得るためには女性にアプローチし、気に入られなければなりませんが、魔王と戦い世界を救うことも大切な目的です。
あなたは「ケイン」となって、この２つの目的を見事に達成できるでしょうか？

【日数の制限】

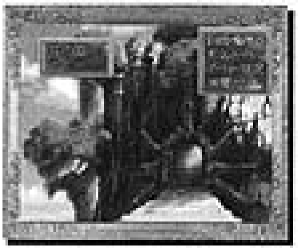
ケインは、結婚相手を探す旅を、限られた日数の中で終えなければなりません。
この世界「虚空の道」では、７日間を１周期と呼んでいます。
ケインは与えられた周期の間に結婚相手を見つけださなくてはなりません。
通常コマンド画面「パーティーデータ」の下部にある「あと○周期」という表示が、ケインに残された期間を指しています。



3 ゲームの目的と進め方

ゲームの進め方

このゲームは大きく次の部分から構成され、以下のような流れで進んでいきます。



【ポイント（国、中継地点）】

各国や中継地点には「冒険者ギルド」があり、何か情報がある場合などは教えてくれることがあります。
そして「冒険者ギルド」で共に旅をする女性を選んでパーティーを組んだり、アイテムの購入、宿泊など冒険の準備を整えます。またここでは女性と会話をしたりプレゼントをするなどして、女性の気持ちを確かめたり、仲を親密にすることもできます。

→P7参照

【全体マップ】

現在いるポイントから移動したいポイントを指示し、冒険に旅立ちます。

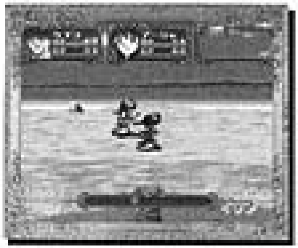
→P11参照



【移動画面（道.洞窟など）】

ポイント間や探索のための移動、冒険の旅を行います。
ここには敵キャラクターである魔物が出現し、戦闘を行うことになります。

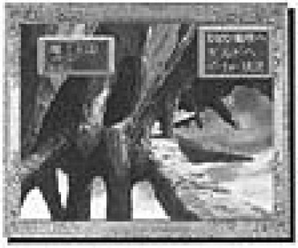
→P11-19参照



このようにして物語を進めていくと、魔王との戦いや女性との間に様々なイベントが発生していきます。

4 ポイントについて

それぞれの国や、国間にある中継地点などを「ポイント」と呼び、その画面では次のコマンドが表示され、実行できます。



[別の場所へ]

「全体マップ」を呼びだし、別のポイントへ移動します。

[ギルドへ]

「冒険者ギルド」に入り、各種コマンドを実行できます。

[パーティー状況]

「通常コマンド」を呼びだし、実行できます。

Look! さらにイベントの発生によって行くことのできる場所のコマンドが増える場合があります。

●冒険者ギルドについて●



冒険者ギルドは各国や中継地点にあり、冒険者のような旅人を援助する「虚空の道」の世界全域にわたる組織です。
ギルドに登録しているメンバーは独自に活動していますから、いつでも会えるというわけではありません。そしてケインの知らないところでも冒険をしているのです。

Look! ギルドに入ると時間を過ごしたとみなされ、「宿泊」をしなくてもギルドを出た時点で1日経過したことになってしまいます。どうせならば「宿泊」をして体力(HP)と精霊力(EP)を回復し、冒険にのぞむ方がおトクなのでおススメです！

ポイントについて

ギルドコマンド

ギルド内では以下のコマンドが表示され、実行できます。

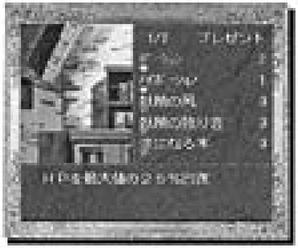


【話す】

ギルド内にいる女性と会話をします。話したい女性を方向キーで選んで○ボタンで決定します。

【プレゼント】

アイテムを女性にプレゼントします。相手の女性を方向キーで選び、○ボタンで決定します。次に所持品のリストが出たら、方向キーの左右でリストの変更、上下でプレゼントしたいアイテムを選び、○ボタンで決定します。





【パーティー編成】

パーティーを組む女性２人を決めます。１人はギルドから指定され、もう１人は自由に選ぶことができます。必ずパーティーに加えなくてはならないということはありません。女性のステータス画面が出ますので、方向キーの左右で選び、○ボタンで決定します。女性が引受けてくれれば、パーティーに加えることができます。



【パーティー変更】

パーティーから女性をはずします。女性のステータス画面が出ますので、方向キーの左右で選び、○ボタンで決定します。パーティーからはずした女性は独自の行動をとるので、次にギルドで会うまでは誘えなくなります。

【道具を買う】

ギルド内の店でアイテムを買います。商品リストが出ますので、方向キーの左右でリストの変更、上下で買いたい商品を選び、○ボタンで決定、次に方向キーの上下で必要な数を選んで○ボタンで決定します。

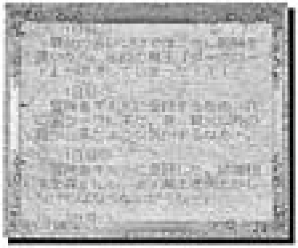


【宿泊】

ギルドの宿に一泊し、HP/EPを全回復します。料金を確認して、宿泊するかどうかを選び、○ボタンで決定します。

【ケインの日記】

自分の行動や入手した情報、出来事は自動的に記録されます。冒険の過程を見たり、目的の確認に便利です。

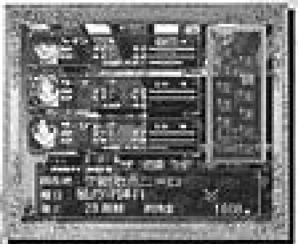


【パーティー状況】

通常コマンドが使用できます。 P12参照

【ロード】

メモリーカードが "プレイステーション" 本体のメモリーカード差込口１にあり、これまでセーブしたデータがある場合、続きから始めることができます。データファイルが表示されるので、方向キーでロードするファイルを選び○ボタンで決定します。



【セーブ】

メモリーカードが "プレイステーション" 本体のメモリーカード差込口１にある場合、これまでにプレイしたデータを保存します。セーブ可能なファイルが表示されますので、方向キーでセーブしたいファイルを選び、○ボタンで決定します。

ポイントについて

【外に出る】

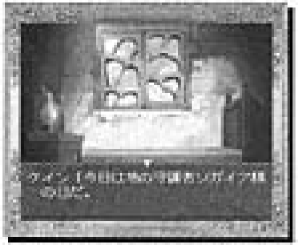
ギルドから出て冒険に旅立ちます。「パーティー編成」を行っていない場合は「パーティー編成」画面になり、編成終了後「ポイント画面」に変わります。



Look! 「パーティー編成」「パーティー変更」は各国のギルドでしか行えません。冒険の目的やパーティーのバランスなどを考え、編成は慎重にしましょう。また「セーブ」「ロード」もギルド内でしか行えません。大切な女性との時間を無駄にしないためにも、ギルドでは「セーブ」を心掛けましょう。

【守護者の日（曜日）について】

この世界「虚空の道」では、世界を創造した神々のしもべ＝守護者の加護が授けられています。各守護者の日を曜日とし、その曜日に生まれた者は、その守護者が象徴する力＝属性を持つことになります。各キャラクターは、自分の属性や対極の属性によって戦闘や日々の各種行動に様々な影響を受けます。



光の守護者 ノーリスの日	対極：闇の属性	火の守護者 トーレイの日	対極：水の属性
水の守護者 コールダの日	対極：火の属性	風の守護者 オウガの日	対極：地の属性
地の守護者 ソガイアの日	対極：風の属性	闇の守護者 ロディスの日	対極：光の属性

無の日：　属性なし：この日は特殊な状況を除いて「技」が一切使えません。

5 マップの移動について

マップの移動とは、まず「全体マップ画面」上で移動したいポイントを選択し、「移動画面」中を目的地へ向かって進むことです。また「ポイント画面」において、「洞窟へ」などのコマンドを選ぶことで、直接「移動画面」が表示される場合もあります。

[全体マップ]

ポイント画面の「別の場所へ」コマンドを選ぶと表示されます。画面上の現在地点にあるカーソルを移動したいポイントに動かし、○ボタンで決定します。移動できるポイントは隣のポイントのみです。



1 [カーソル]

2 [地名表示]
カーソルの示すポイントの地名です。移動可能な場所は赤く示されます。

3 [曜日マーク]
守護者の日を示します。

[移動画面]

「全体マップ画面」か「ポイント画面」のコマンドで指示すると表示されます。移動するには、方向キーの左右どちらかを移動したい方向へ押し続けます。また、方向キーを押しながら△ボタンを押すか、方向キーを2回押すことによって、その方向に自動で移動します。



1 [パーティー表示]
パーティーのキャラクターと、その現在のHP/EPを示します。

2 [キャラクター]
現在パーティーを組んでいる仲間です。

3 [移動メーター]
青いカーソルが現在道全体のどの位置にいるかを示します。

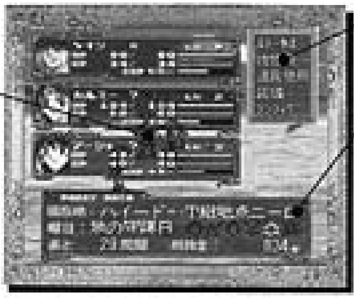
BLUE BREAKER

5 マップの移動について

通常コマンド

パーティーの状況確認と各種行動、およびシステムの設定を行います。

【通常コマンド表示画面】



1【キャラクターデータの表示】
パーティーを組んでいるキャラクターの守護者マーク、レベル、HP/EP/経験値の状況が表示されます。

2【コマンド群】

3【パーティー・データの表示】
現在地、曜日、結婚相手を見つけるまでの残り期間、所持金が表示されます。

【ステータス】

キャラクターの能力値を示します。見たいキャラクターを方向キーで選び、○ボタンで決定します。
また「ステータス画面」で方向キーの右を押すと「技画面」が表示されます。
このゲームでは「魔法」や「剣技」も各個人の「技」として扱っています。

【ステータス画面】



1【キャラクター】

2【キャラクター名】

3【ステータス表示】

【技画面】



4【修得した技名】

5【メッセージ欄】
方向キーの上下で選んだ技の内容、効果範囲、EPの消費量が表示されます。

［ステータス表示について］

LEVEL	総合的な成長の度合を示します。
HP	体力。この値が0になると「戦闘不能」になってしまいます。
EP	精霊力。「技」を使用するのに必要な力です。
AT	攻撃力。直接攻撃の強さを示します。
DEF	防御力。直接攻撃を防ぐ力を示します。
INT	魔力。技の強さを示します。
RG	魔法防御力。技を防ぐ力を示します。
AGI	素早さ。行動する早さや攻撃を回避する能力を示します。
EXP	経験値。成長を表わす値で、100％でレベルが1上昇します。
Guardian	守護者を示します。
Weapon	そのキャラクター専用の武器を示します。
Equip	装備しているアイテム（アクセサリー）を示します。
特性	守護者から授けられている特殊能力を示します。

【技使用】

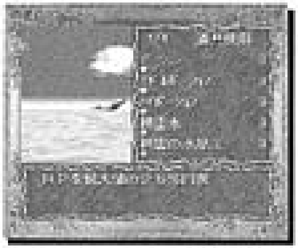


特定のキャラクターの技である「回復魔法」を使用します。
使用したいキャラクターを方向キーで選び、○ボタンで決定します。
「技画面」で使用可能な技が表示されますので、方向キーで選んで○ボタンで決定します。
画面下部のメッセージ欄には、技の内容、効果が表示されます。次に誰に使うかを方向キーで選び、○ボタンで決定します。
パーティー全員に使う技の場合は、誰に使うかを選ぶ必要はありません。

5 マップの移動について

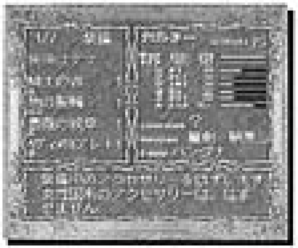
【道具使用】

回復薬などの消費するアイテムを道具として使用します。アイテムリストが出ますので、方向キーの左右でリストの変更、上下で使用したいアイテムを選んで○ボタンで決定します。画面下部のメッセージ欄には、アイテムの内容、効果が表示されます。次に誰が使うかを方向キーで選び、○ボタンで決定します。個人を対象としないアイテムは、誰かを決める必要はありません。



【装備】

アクセサリーなどの様々なアイテムを道具として１個装備できます。装備したいキャラクターを方向キーで選び、○ボタンで決定します。キャラクターのステータス表示と装備アイテムリストが出ますので、方向キーの左右でリストの変更、上下で装備したいアイテムか「装備はずす」を選び、○ボタンで決定します。女性が最初から装備しているものは、女性固有のアクセサリーとしてはずすことはできません。画面下部のメッセージ欄には、アイテムの内容、効果が表示されます。固有のアクセサリー以外ですでに装備している場合は交換になります。



【コンフィグ】

プレイ環境の設定を変更します。

P2参照



6 戦闘について

「移動画面」上を移動しているとき、魔物たちと遭遇することがあります。遭遇すると「戦闘」に突入します。ケインを含めたパーティーのメンバーは独自に行動し戦闘を行ないますが、ケインは状況によりコマンド（アイコン）入力することによって、パーティー全体や個人に指示を与えることもできます。

【戦闘画面】



1【味方パーティー表示】
味方パーティーのキャラクターと、その現在のHP.EPを示します。

2【味方パーティーのキャラクター】

3【味方パーティーの状態変化表示】

4【敵パーティーのキャラクター】

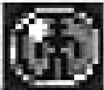
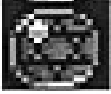
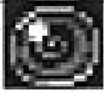
5【敵パーティー表示】
敵パーティーのキャラクターと、その現在のTD（トータルダメージ）を示します。

【トータルダメージ】

「トータルダメージ」とは、ケインたちが敵キャラクターに与えたダメージを合計したポイント数で、相手を倒すことによっておおよそのHPを知ることができます。

【状態変化表示】

「状態変化表示」とは、敵の技攻撃により特殊な変化を受けている状態です。画面の味方パーティーの表示の下に以下のアイコンが表示され、それぞれの状態に変化します。

	「目眩まし」アイコン	一定時間、攻撃の命中率が下がります。		「金縛り」アイコン	一定時間、行動できなくなります。
	「技封じ」アイコン	一定時間、技攻撃ができなくなります。		「混乱」アイコン	一定時間、味方を攻撃してしまいます。

戦闘について

●戦闘コマンド（アイコン）について●

戦闘時にパーティーおよび個人に指示を行います。

［戦闘コマンド（アイコン）の表示と入力］

戦闘中、○ボタンを押すと、戦闘コマンド（アイコン）が表示されます。指示したいコマンド（アイコン）を方向キーで選び、○ボタンで決定します。

【アイコン表示状態の画面】



1［コマンド（アイコン）群］
現在選択されているものは明るく（カーソル）、すでに選択されているものは赤く示されます。

2［メッセージ欄］
各コマンド（アイコン）の内容表示。

［戦闘コマンド（アイコン）］

各キャラクター個人への指示またはパーティー全体の方針を指示できます。

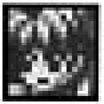
【キャラクターの選択＆

【ケインの個人行動指示】



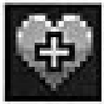
武器による攻撃、防御、道具を使う、技の使用を選択できます。

【各女性キャラクターへの個人行動指示】



武器による攻撃、防御、道具を使う、技の使用を選択できます。

【パーティー方針「危機回避」】



防御、回復技を主としたHP優先の安全な戦い方をします。

【パーティー方針「解除」】



すでに選択されているパーティ方針を解除し、各キャラクターを自由に戦わせます。

攻撃方針の指示

【パーティー方針「集中攻撃」】

敵1体に対し、全員で攻撃します。

次に表示される「敵キャラクター選択」アイコン」で攻撃する敵を選びます。

【パーティー方針「全力攻撃」】

武器による攻撃、攻撃技を主とした敵全滅を優先した容赦ない戦い方をします。

【パーティー方針「武器による攻撃だけする」】

武器による攻撃のみとなり、技は使用しません。EPを温存する戦い方をします。

【パーティー方針「逃げる」】

戦闘を放棄します。「挟み撃ち」などを除いて確実に逃げられるので、瑕刃HPが危ない時などに有効ですが、女性はどう思うでしょう…?

【攻撃・防御】

【武器攻撃】

武器による攻撃のみとなり、技を使用しません。EPを温存する戦い方をします。

【防御】

身を守り、受けるダメージを軽減します。

【アイテムの使用とその種類】

【道具を使う】

アイテム(回復薬)を持っている場合に使用できます。アイテム選択アイコンが表示されたら使用したいものを選び、キャラクターをアイコンで選ぶとアイテムが使用できます。

【ポーション】HPを最大値の25%回復します。

【ミドルポーション】HPを最大値の50%回復します。

【ハイポーション】HPをすべて回復します。

【精霊水】EPを最大値の25%回復します。

【精霊の水晶玉】EPを最大値の50%回復します。

【精霊の宝珠】EPをすべて回復します。

【守護者の薬】HP.EPを最大値の25%回復します。

【守護者の秘薬】HP.EPを最大値の50%回復します。

【守護者の涙】HP.EPをすべて回復します。

戦闘について

【技について】

使用できる【技】と技を【まだ覚えていない】



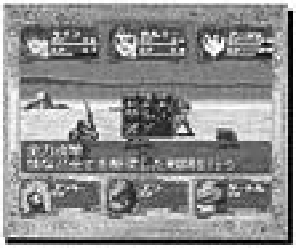


使用可能な技を示すアイコンです。赤色のものは攻撃などの「敵に対する技」で、緑色のものは回復や支援などの「味方に対する技」です。「ONE」は、敵あるいは味方1人に対して効果のあるものです。「ALL」は、敵あるいは味方全員に対して効果のあるものです。技に必要なEPが足りない場合は、使用できません。



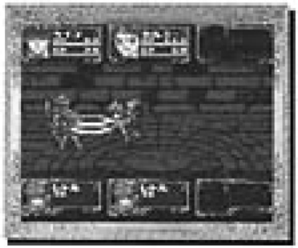
また、左のようなアイコンの場合は覚えていない技があることを示します。
がんばって覚えましょう！

【パーティー方針変更と個人行動指示】



コマンド（アイコン）を使用することで、ケインからパーティー方針の変更や女性に対しての行動の指示を出すことができますが、彼女たちのケインに対する信頼がなければ思うように動いてはくれません。がんばって信頼を勝ち取って下さい。また、女性は自分の意志で戦っています。指示を出されることを快く思わない場合も…。

【守護者の日（曜日）と属性】



守護者の日（曜日）とキャラクターの属性は、戦闘時にも関係しています。
「技」の効力が、自分の守護者の日には高くなり、対極の守護者の日は低くなるなど、この他にも様々な影響が出ます。
また無の日は、特殊な状況を除いて一切の「技」が使えなくなります。

P.10参照

Look! 敵味方ともに、攻撃でダメージを受けたとき、星形のマークが飛び散ります。そのマークの色により、キャラクターの属性を知ることができます。属性を利用すれば戦闘を有利に行えます。

【女性キャラクター間の相性】

ケインと共にパーティーを組む女性達の間には相性があり、相性の良い者同士だと戦闘時に良い結果が、逆に相性の悪い者同士だと悪い結果が出ることがあります。女性同士の相性を考え、パーティー編成の時には十分気をつけましょう。

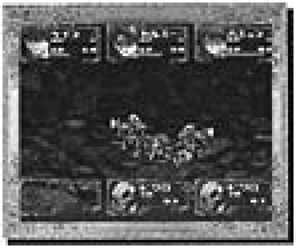


【挟み撃ち】

戦闘の始まりで、前後から敵が出現して「挟み撃ち」となった場合、一定時間「逃げる」ことができなくなります。

【戦闘不能】

キャラクターのHPが0になるとその戦闘の間は戦闘不能状態となり、行動できなくなります。特に主人公であるケインが戦闘不能になった場合、戦闘コマンドは使用できなくなり、戦闘終了までに女性から「復活（戦闘不能からの復帰）」をさせてもらえないと終了後に「全滅（以下参照）」と同じ扱いになってしまいますので気をつけてください。



【戦闘の終了】

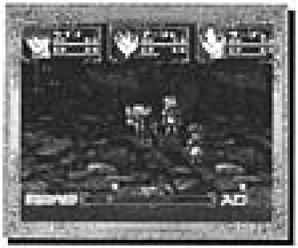
「敵が全滅する」「敵が逃げ出すなどいなくなる」「味方パーティーが逃げる」「味方パーティーが全滅する」と戦闘は終了します。
味方パーティー全員が「戦闘不能」になった場合は「全滅」したことになり、その直前に立ち寄ったギルドからのゲーム再開となります。
そして味方パーティーが全滅せず、また逃げ出さずに終了すると「勝利」したことになり、経験値とお金を得ることができます。



Look! 1日の内に長い間戦闘を繰り返していると、女性たちやケインも疲れてしまいます。無理せずギルドで休むようにしましょう。

7 宝箱と魔法陣

冒険の途中にある宝箱と魔法陣。どちらも見つけるとウレシイものです。ぜひこまめに探しだして、有利に冒険を進めてください。

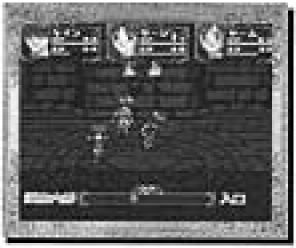


宝箱

洞窟などの「移動画面」の中には「宝箱」が置いてある場所があり、開けるとアイテムが入手できます。見つけた宝箱を開けたいときは、宝箱の前で方向キーの上を押します。

魔法陣について

「魔法陣」とは精霊の力が集まった場所のことで、この世界「虚空の道」を創造するときに創造神が付けた印とされています。



【怪しい場所を探してみる】

「移動画面」で移動中に「怪しい」と思う場所を見つけた場合、立ち止まって□ボタンを押します。するとケインが辺りを探してみます。

【魔法陣を発見】

魔法陣を発見すると、そこから光がわき上がり、蓄えられた精霊の力で精霊力（EP）の上限を伸ばすことができます。これで強力な「技」もドンドン使えるようになります。



Look! 新しい「技」を覚えても、EPが少ないままでは有効に活用できません。冒険を有利に進めるには、できるだけ多くの魔法陣を発見することです。さらに魔法陣を発見するとEPが回復されるので、ピンチの時には役立つことでしょう。

8 名剣と技

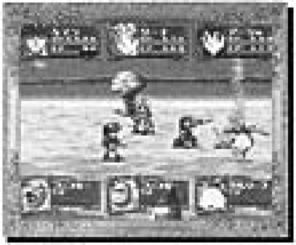
名剣

この世界「虚空の道」において強力な力を秘めている剣です。
伝説によると名剣は数本存在するといわれていますが、定かではありません。
現在ではケインの家に伝わる「凍牙」のみが唯一、人の手にある名剣です



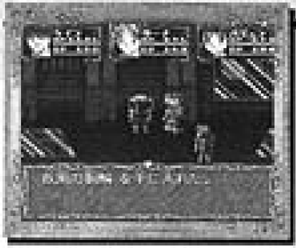
技について

各キャラクターは冒険の中で、強大な敵を倒すことによって個性豊かな特殊な力を身に付けていきます。それを総称して「技」と呼びます。戦士の剣技や格闘術、魔術師の魔法、神官の祈りなどがあり、精霊力（EP）を消費することによって使うことができます。そのほんの一部を紹介しましょう。



キャラクター	技名	効果範囲	効果
ケイン	ホーリー・サークル	敵全体	剣を振って光輪を放ち、敵を切り裂く
	フレア・スラッシュ	敵単体	炎をまとった剣で敵を斬る
アーシャ	ヒール	味方単体	祈りを捧げて味方一人のHPを回復する
	エール	味方単体	祈りを捧げて味方一人の攻撃力を上げる
ハミュン	フレア・ストライク	敵単体	炎の球を敵にぶつける
	スパイラル・ブロウ	敵単体	敵の足下から竜巻を吹き上げる
ヤーム	ダガー・ショット	敵単体	ダガー（短剣）を敵に投げ付ける
	サマーソルト・キック	敵単体	敵に近づき、後方に空中回転しながら蹴る

9 アイテム紹介



道具（アイテム）は回復薬とアクセサリー、その他に分かれます。ギルドで売っている物のほかに宝箱や魔物からしか手に入らない物も多くあり、またそういった貴重な物の方が女性にプレゼントした時に喜ばれます。ここではその一部を紹介します。

［回復薬］

回復薬はHP／EPを回復する冒険の必需品です。
移動中や戦闘中にも使える消費するアイテムで９種類あります。

アイテム名	効果
ポーション	HPを最大値の25％回復します。
ミドルポーション	HPを最大値の50％回復します。
ハイポーション	HPをすべて回復します。
精霊水	EPを最大値の25％回復します。
精霊の水晶玉	EPを最大値の50％回復します。
精霊の宝珠	EPをすべて回復します。
守護者の薬	HP/EPを最大値の25％回復します。
守護者の秘薬	HP/EPを最大値の50％回復します。
守護者の涙	HP/EPをすべて回復します。

［アクセサリー］

数多くあるアクセサリーは、装備することで様々な効果を発揮します。中には効果を発揮してしまうものもあります。

アイテム名	効果
力の腕輪	攻撃力を高める魔法の指輪。
守りの指輪	防御力を高める魔法の指輪。
理の書	魔法の「ことわり」を記した書物。魔力を高めます。
ヨラートの花	花の国ラーワ原産の魔法防御を高める美しい花。
退魔の首飾り	魔物があまり寄り付かなくなる魔除けの首飾り。
風のブーツ	盗賊愛用の素早さが上がるブーツ。
火の腕輪	火の守護者の魔力が宿った腕輪。火の属性の攻撃力を高めます。
乱の解呪符	「混乱」の力を打ち消す呪符。呪力が尽きると消滅します。

［その他］

特別な効果を持つ消費アイテムです。

アイテム名	効果
聖なる香水	ほんの少しだけ女性たちの気持ちを高めてくれる不思議な香水。
天使の羽根	聖なる力で心身ともに高められてレベルが1つアップします。

10 ヒント&アドバイス

勇者イナルからのヒント／父ディーザ直伝！女性と仲良くなるためのアドバイス

[冒険は効率よく行なうのです]
冒険中に出会う様々な出来事の中には、ある期間の間だけに起こるものがあるんです。それらはタイミングを逃すと解決できなくなる場合もありますから、道筋や宿泊のときなど、時間の経過にはくれぐれも注意して冒険しましょう。

[戦闘は無理をせずに]
戦闘中、あなたが倒されてしまうようでは、女性たちの信頼も揺らいでしまうじゃありませんか。それに女性を守ってあげられないようでは、立場がありません。常にパーティー全員のHPに気を配りながら戦うことですね。時には適切な指示を出さなければならないこと、敵に背を向けて逃げることも必要でしょう。

[いろいろな国を旅してみてはどうですか？]
どこへ行けばいいのか分からなくなった時にはギルドで日記を読んでみるといいでしょう。自分では忘れていたことも、日記に書いてあるかもしれません。それに結婚相手を探しているんでしょう？…知ってますよ。それなら、多くの国を旅すれば、きっと新たな出会いや冒険が見つかるんじゃないですか？

[とにかく一緒に冒険することだ]
いいか、パーティーを組んで共に冒険をすることが女のコの気持ちを高めるんだ。よく覚えとけ。それでだ、その気持ちってぇのは数値で知れるもんじゃねぇ。ギルドでの会話で相手の反応を確かめるんだ。

[人を助けなくちゃあ、いけねぇ]
冒険にゃあ事件が付きものだ。それをお前が解決してみろ、女のコの評価がググーッと…分かるな？特に女のコが関係する物事には、積極的にその女のコと行動を共にすることだ。

[女のコからのプレゼントは大切にな]
女のコからプレゼントをもらった場合はだな、相手の気持ちを考えて責任を持った態度を取るんだぞ。まさかプレゼントされたことを忘れて、その女のコにもらったプレゼントを返したりなんてことしてねぇだろうな？

[仲良くなってからの気持ちが大切だ]
仲良くなり、気持ちが高まるほど女性の心は揺れるものさ。ちょっとしたコトが深～く相手を傷つけることもあるからな。『相手のキモチを大事に考えて行動すること』これが、最良のアドバイスと言ったところだな。
さぁ、がんばっていい嫁さん見つけてこい!!

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使用できます。このディスクは NTSC | J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。



SLPM 86646